

FernandaNetto

Product Designer | UX Designer

✉ ferbsnetto@gmail.com

☎ +55 (21) 98146-1168

in in/afernandanetto

🌐 www.fernandanetto.com

Educação

MBA Em Neurociência, Consumo E Marketing

2023 - 2024

PUC RS

Bacharel Em Design De Mídia Digital

2018 - 2022

PUC Rio

Outros Cursos

- Bootcamp de acessibilidade digital
- Google UX Design Course
- Fundamentos de HTML

Skillset

Software

- Figma
- Google Analytics
- Hotjar
- Adobe Suite (Illustrator, Photoshop, and After Effects)
- Microsoft office

Métodos

- UI/UX Design
- Wireframe e prototipação
- Pesquisa com usuários (quantitativa x qualitativa)
- Design em Mobile e Desktop
- Metodologias ágeis (Scrum)
- Projetos em equipe
- Acessibilidade e inclusão

Idiomas

- Português
- Inglês (fluente)

Experiência profissional

Product Designer

Bemobi | 2022 – Hoje

Como PD, minhas responsabilidades são:

- Participação em todo processo de discovery do produto como desk research, análise heurística, benchmark e matrizes (CSD, SWOT, etc);
- Criação de fluxos e wireframes (UX);
- Criação de interfaces (UI);
- Prototipação de produtos em desktop e mobile;
- Participação das decisões de negócios;
- Análises qualitativas de resultado do produto (Hotjar);
- Análises quantitativas junto ao time de Data Analytics;
- DesignOps;

UX Designer

Level Up! Games | 2021 – 2022

Minhas responsabilidades eram: Criação de jornada do Usuário e fluxo de telas; Realização de testes de conceito e usabilidade para obter feedback; Criação, desenho e prototipagem de novas funcionalidades baseadas nas necessidades dos usuários; Desenvolvimento de wireframes; Criação de protótipos de baixa, média e alta fidelidade para interfaces web e apps; Interação com os times de desenvolvimento e entrega de especificações para desenvolvedores;

Estagiária De Product Design

Bemobi | 2020 – 2021

Como estagiária do time de Product Design, minhas responsabilidades eram: Criação de apresentação, banners e peças gráficas; Desenvolvimento de ícones; Benchmark; Criação de telas de aplicativos e websites (Landing pages); Mapeamento e criação de fluxos.

Quality Assurance

Bemobi | 2020

Fui responsável pelo conteúdo do serviço AppsClub desde a avaliação antes da aquisição até a garantia de qualidade analítica, através da sua publicação e curadoria contínua.

Marketing Designer

Prisma Game Lab | 2019 - 2020

Eu era responsável pelo gerenciamento de redes sociais da Prisma Game Lab e publicação dos jogos no itch.io. Também participei do estudo de rebranding da equipe.

Game Designer

Prisma Game Lab | 2018 - 2019

Como Game designer de jogos digitais, eu fui responsável por: Conceituação e documentação de narrativa e mecânica; UI/UX design; Level design; Playtests.